

We Made

# My Fave!

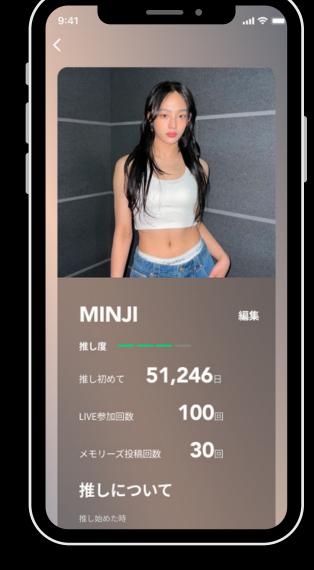
Team Member

Kotaro Furukawa Haru Kobayashi Yuki shimano









My Fave!

**■** Q +





### プロジェクトメンバー

project member



#### Kotaro Furukawa/ 古川皓大郎

- UIUXデザイナー
- アプリケーションデザイン
- 企画・機能の洗い出し
- チームのマネジングを担当/ヒアリング



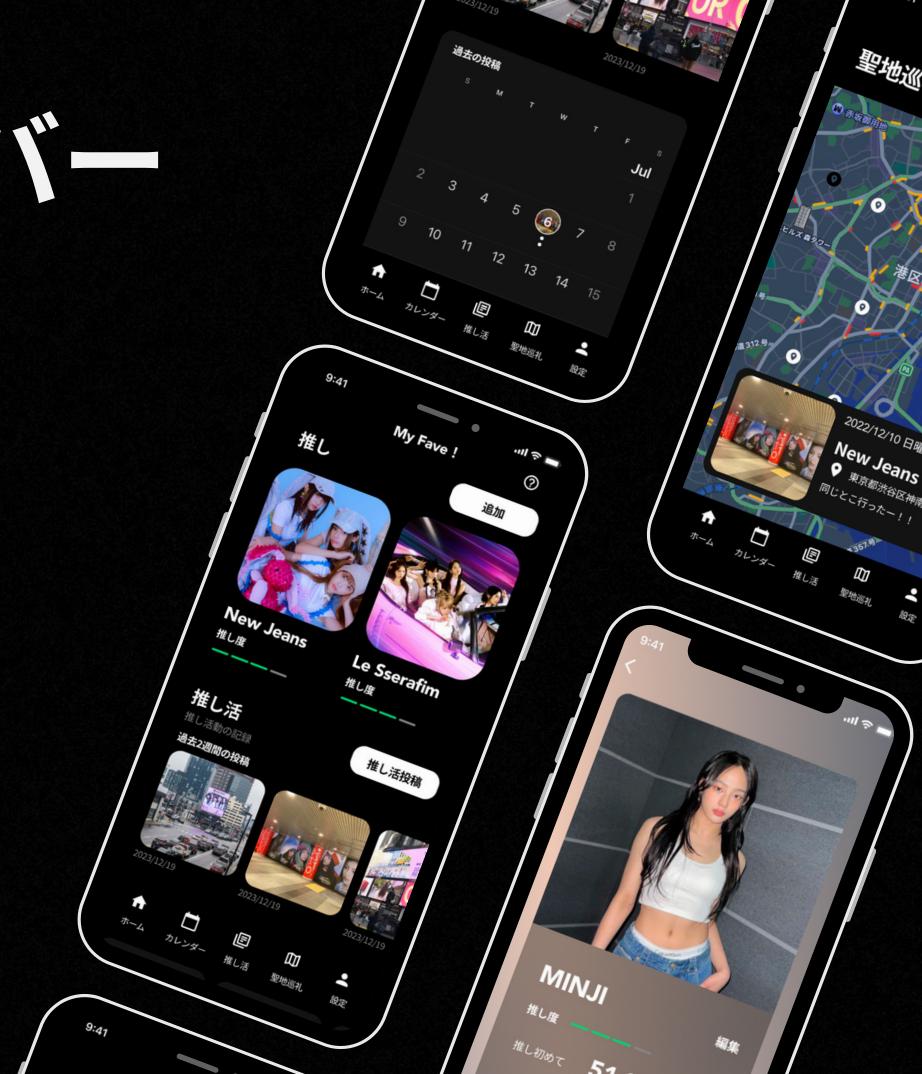
#### Haru Kobayashi / 小林春

- システムエンジニア
- アプリ開発
- 機能の洗い出し
- 開発周りの決定を担当



#### Yuuki Shimano / 島野友暉

- アプリプログラマー
- アプリ開発
- ・ヒアリング
- チームの発表周りを担当



# What is "My Fave!"

推しのいる生活を最大限 Enjoyしよう!

ーつのアプリで推しを一括管理! 聖地巡礼やカレンダー等の便利で楽しい オリジナル機能がいっぱい♥ 推し活をより楽しもう!



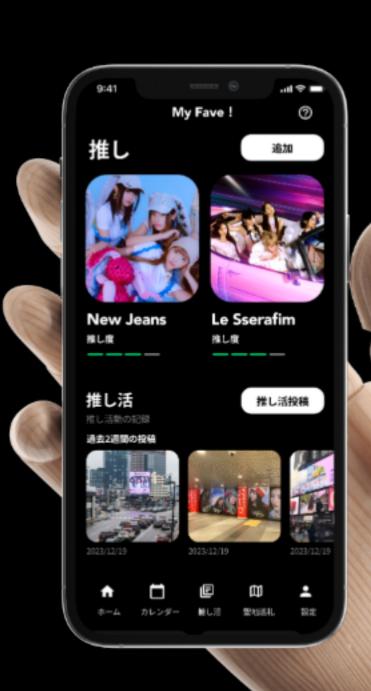
### 目次

Contents

制作過程

背景

機能紹介



### My Fave!

推しのいる生活を最大限 Enjoyしよう!

We made My Fave!

## 制作過程

Production process



01.

リサーチ・ヒアリング

推し活アプリのリサーチと 機能の洗い出しを実施。 02.

#### 要件定義

主要体験などを整理し、要件定義行う。

03.

#### デザイン

Figmaで要件をUIに落とし 込み表層を意識したデザ インを展開。 04.

#### 開発

デザインを元に開発を行う。

### リサーチ結果

Research result

01.

#### 競合

推し活サービスを展開している競合他社を 5 社リサーチし、主要機能のブラッシュア ップを行いました。 02.

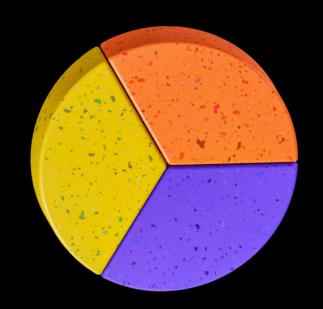
#### 機能

リサーチを元に機能の取捨選択を行い、わかりやすいUIを考え、"My Fave!"の最初の機能を洗い出しました。



### プロトタイプの経緯

#### **Golden Circle Theory**



### Why なぜやるのか?

リサーチした結果、推し活する人が求む大抵 の機能は揃っていた。

新規で他サービスにないまったく新しい体験 を作り推し活業界に革命を起こしたい。

### What なにをやるのか?

そこで、強制的にユーザーにアクションを促し、ユーザーを習慣化させる事を目的とした。 習慣化を強みにしているアプリの例として、 Be real、duolingoなどがある。 習慣化はアプリの魅力を大きく引き上げてくれる。

### ヒアリング結果

Hearing result

01.

20代女性

ファンクラブのIDやパス ワードをメモできる項目 など、個人によって細か くカスタムできるように したい 02.

20代大学生

追加した写真をお気に 入り登録できる機能が 欲しい 03.

10代男性

カレンダー機能をとても 使うのでこの機能を充実 させて欲しい。



04.

10代女性

アプリを利用することで アンロックされる機能が あったらおもしろい

## 改善

#### Improvement



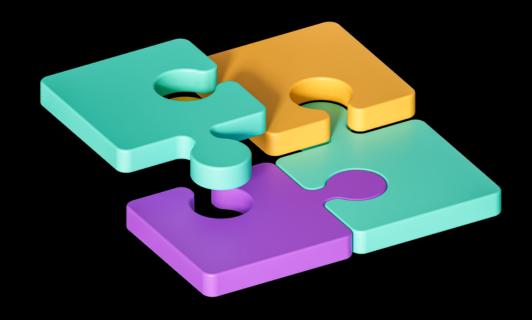
それぞれの推しでメモできる

ファンクラブのIDやパスワードをメモで きる項目を作成しました。

02.

カレンダー機能

推し活をカレンダーで管理できるようにカ レンダー機能を豊富にしました。



03.

写真のお気に入り機能

写真投稿後にお気に入り登録をできるようにしました。

04.

聖地巡礼機能

聖地巡礼機能を追加。推し度をレベル3以 上で解放できるよう機能を作成しました。

## 機能の紹介

**Functions** 

01

#### 推し

推しを追加したらホームに推しと推し 度が表示され、ユーザーは推し度を高 めることを一つの目標にします。

02

#### 推し活

日々の推し活を撮影します。 写真を追加すると推し度が上がっ ていきます。



03

#### カレンダー

自分の推し活をカレンダーで管理で きます。

04

#### 聖地巡礼

推しの聖地を回った際に写真を撮り 記録を行います。聖地巡礼も思い出 になります。

※推し度レベル1以上で解放